

## L100 使用说明

### 一、按键功能

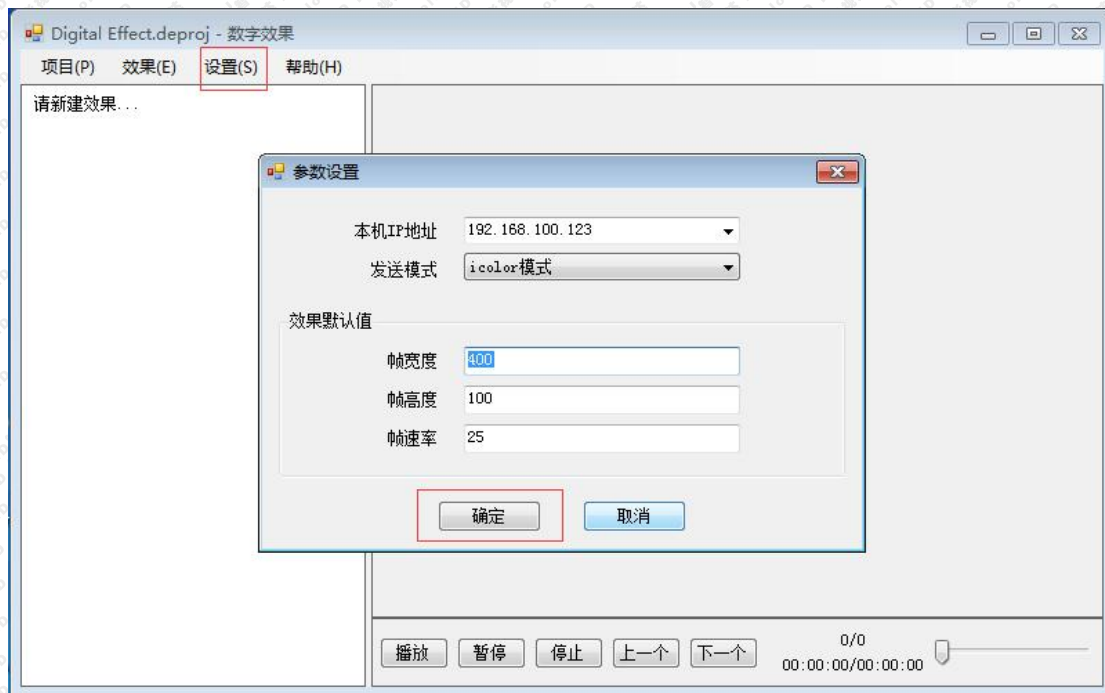
- 1、在切换节目模式下，按键“+”“-”用于切换效果
- 2、在速度调节模式下，按键“+”“-”用于调节效果的播放速度
- 3、按“Mode”用于切换“节目模式”和“速度模式”
- 4、长按“-”保存当前节目和参数，重上电之后，播放效果及参数为断电前保存的效果和参数

### 二、效果制作

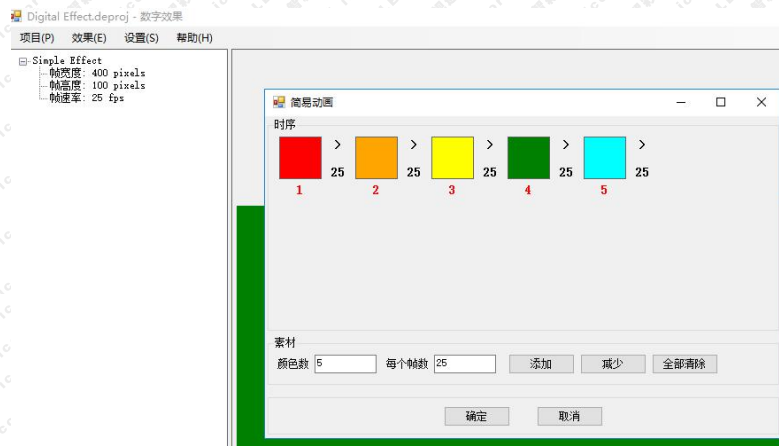
- 1、打开 iBlueplayer 中实用工具——数字效果



- 2、点击设置->参数设置->输入宽度高度帧速率，然后点击确认。



### 3、点击效果->新建效果->简易动画



### 4、点击效果->新建效果->多通道效果



### 三、详细效果制作

1、多通道效果效果制作，“效果”，“新建效果”，“多通道效果”，如图 3-1

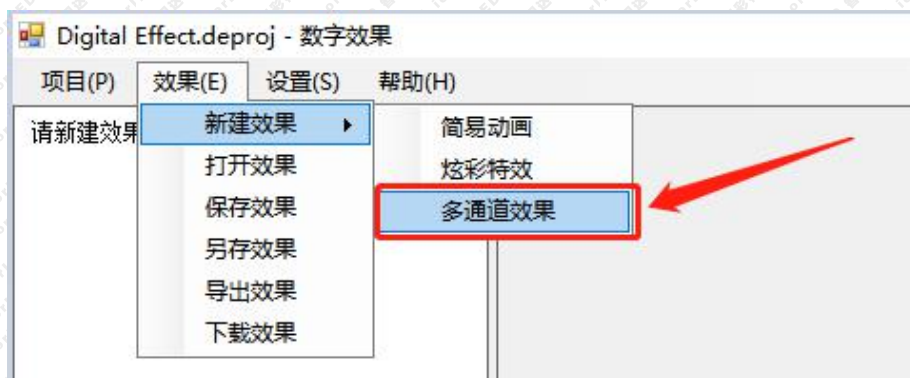


图 3-1

点击多通道效果，打开界面如图 3-2，为默认的效果界面。



图 3-2

可根据自己需求制作效果，比如制作 3 通道、渐变效果，其步骤如图 3-3 所示：

第一步：选择效果通道数（根据灯具通道数而定）。

第二步：选择每个颜色的帧数，比如第二行表示颜色为红，灰度 0-255，红色帧数为 256 帧。

依此类推，按照需求填入数值做效果。

第三步：选择添加此表，比如此次选择添加的颜色数为 3 个，同时也可以修改颜色数，点击

减少来对应的减少颜色数。

第四步：双击变化模式，即可从“渐变”变为“跳变”

点击预览可以查看编辑的实际数字效果，再点击确定即可。

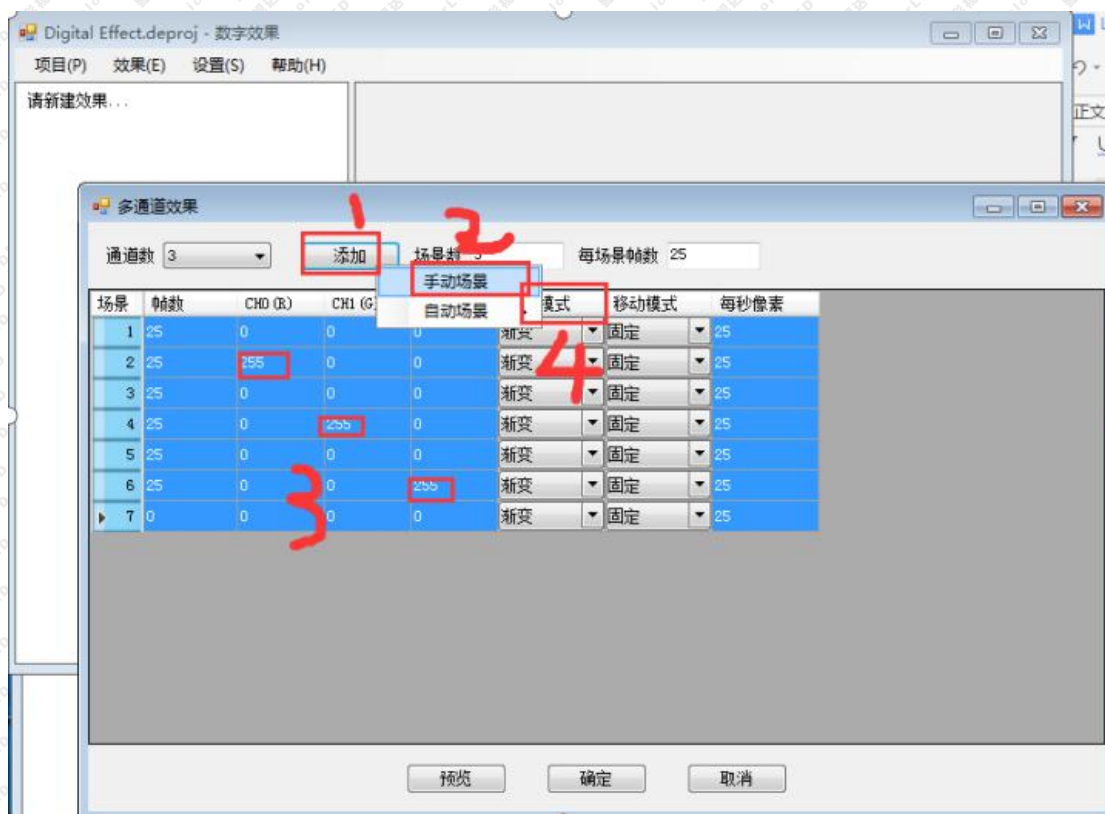
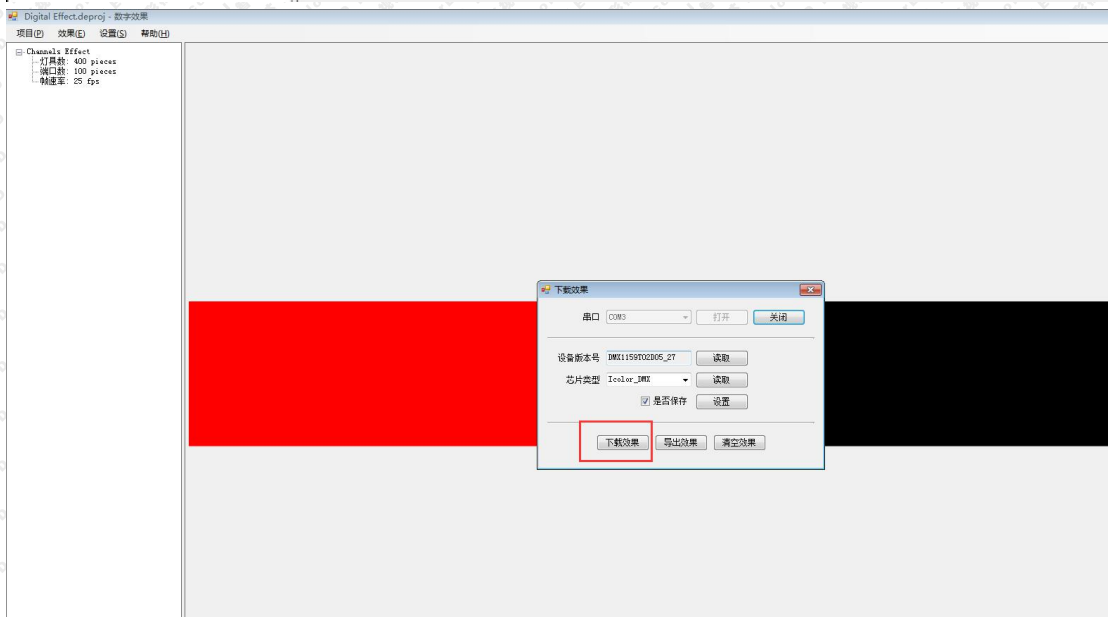
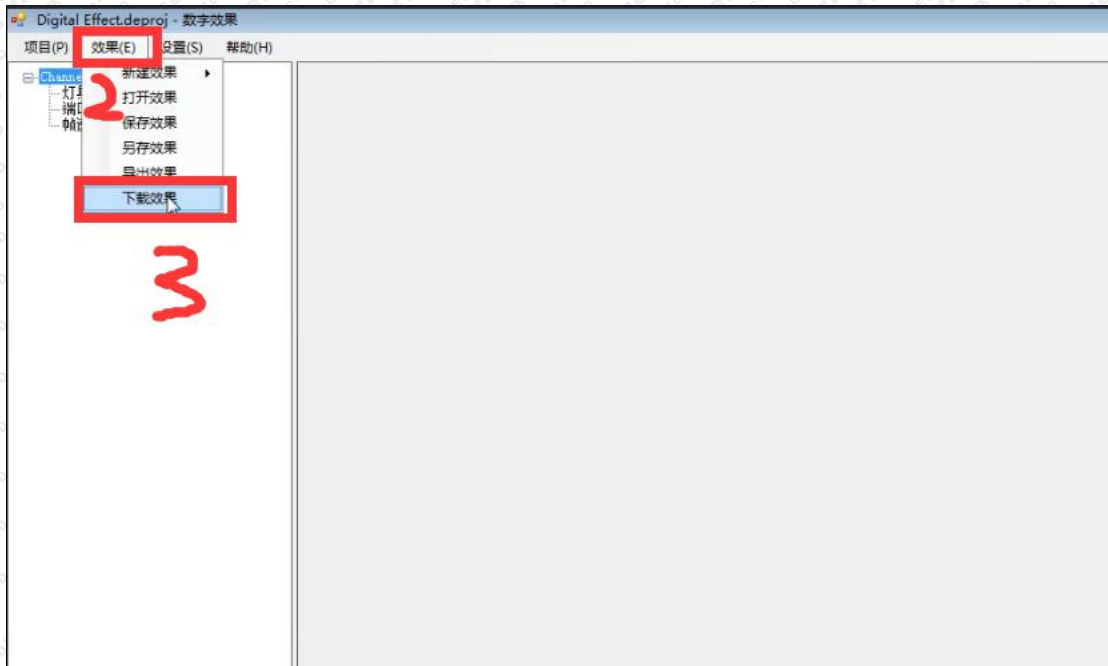
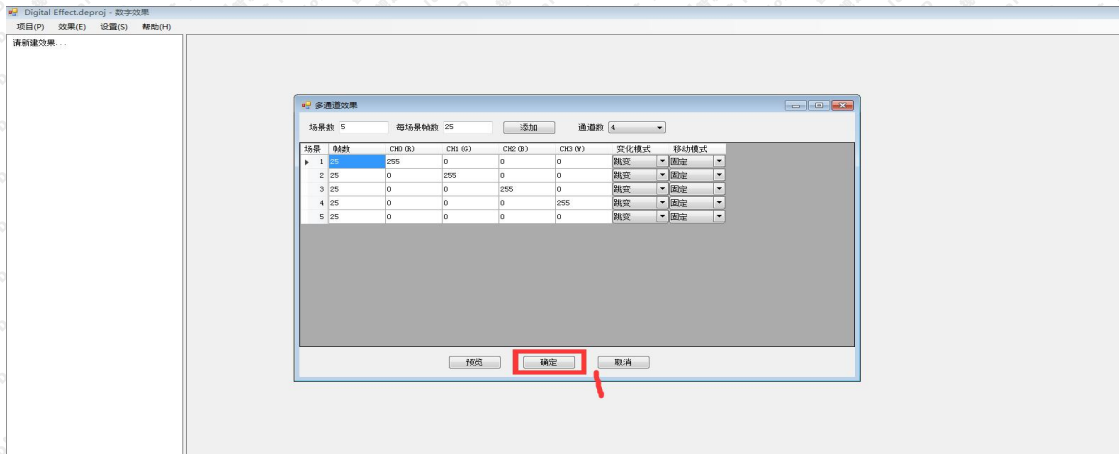


图 3-3

- 1、单击效果可以修改效果名。
- 2、多通道效果制作时，选中多行或者某一行，点击 Delete 可以实现对指定某行或多行的删除。
- 3、按住鼠标左键拖动效果可以调整效果之间的顺序。
- 4、点击下载效果可以将制作的效果下载至控制器 L100，下载之前最好清除效果，若效果内容大于存储内存，软件会提示，下载效果失败。

**注意：L100 控制器只支持后缀为 avix 的文件**

## 四、效果下载



## 五、常用效果制作编辑设置

### RGB 三色

#### 1、七彩定色常亮

红

多通道效果

通道数 3 添加 场景数 5 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |

橙

多通道效果

通道数 3 添加 场景数 5 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 128     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |

黄

多通道效果

通道数 3 添加 场景数 5 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |

绿

多通道效果

通道数 3 添加 场景数 5 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |

青

多通道效果

通道数 3 添加 场景数 5 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 0       | 255     | 255     | 跳变   | 固定   | 25   |

蓝

**多通道效果**

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 0       | 0       | 255     | 跳变   | 固定   | 25   |

紫

**多通道效果**

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 255     | 跳变   | 固定   | 25   |

## 2、七彩定色追逐

**多通道效果**

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 2  | 25 | 255     | 128     | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 3  | 25 | 255     | 255     | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 4  | 25 | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 5  | 25 | 0       | 255     | 128     | 跳变   | 右移   | 25   |
| 6  | 25 | 0       | 0       | 255     | 跳变   | 右移   | 25   |
| 7  | 25 | 255     | 0       | 255     | 跳变   | 右移   | 25   |

## 3、七彩定色渐变

**多通道效果**

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 2  | 25 | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 3  | 25 | 255     | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 4  | 25 | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 5  | 25 | 0       | 255     | 128     | 渐变   | 固定   | 25   |
| 6  | 25 | 0       | 0       | 255     | 渐变   | 固定   | 25   |
| 7  | 0  | 255     | 0       | 255     | 渐变   | 固定   | 25   |

## 4、七彩流水

**多通道效果**

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 2  | 25 | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 3  | 25 | 255     | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 4  | 25 | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 5  | 25 | 0       | 255     | 128     | 渐变   | 右移   | 25   |
| 6  | 25 | 0       | 0       | 255     | 渐变   | 右移   | 25   |
| 7  | 0  | 255     | 0       | 255     | 渐变   | 右移   | 25   |

## 5、七彩渐变

**多通道效果**

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 2  | 25 | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 3  | 25 | 255     | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 4  | 25 | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 5  | 25 | 0       | 255     | 128     | 渐变   | 固定   | 25   |
| 6  | 25 | 0       | 0       | 255     | 渐变   | 固定   | 25   |
| 7  | 0  | 255     | 0       | 255     | 渐变   | 固定   | 25   |

## 6、七彩跳变

多通道效果

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 2  | 25 | 255     | 128     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 3  | 25 | 255     | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 4  | 25 | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 5  | 25 | 0       | 255     | 128     | 跳变   | 固定   | 25   |
| 6  | 25 | 0       | 0       | 255     | 跳变   | 固定   | 25   |
| 7  | 25 | 255     | 0       | 255     | 跳变   | 固定   | 25   |

## 7、七彩追逐

多通道效果

通道数  添加 场景数  每场景帧数

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 2  | 25 | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 3  | 25 | 255     | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 4  | 25 | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 5  | 25 | 0       | 255     | 128     | 渐变   | 右移   | 25   |
| 6  | 25 | 0       | 0       | 255     | 渐变   | 右移   | 25   |
| 7  | 0  | 255     | 0       | 255     | 渐变   | 右移   | 25   |

## RGBW 四色

## 8、七彩定色常亮

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 128 | 255     | 0       | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 2  | 127 | 255     | 128     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 3  | 255 | 255     | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 4  | 128 | 0       | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 5  | 255 | 0       | 255     | 128     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 6  | 255 | 0       | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 7  | 25  | 255     | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |

## 9、七彩定色追逐

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 128 | 255     | 0       | 0       | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 2  | 127 | 255     | 128     | 0       | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 3  | 255 | 255     | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 4  | 128 | 0       | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 5  | 255 | 0       | 255     | 128     | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 6  | 255 | 0       | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |
| 7  | 25  | 255     | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 右移   | 25   |

## 10、七彩定色渐变

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 128 | 255     | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 2  | 127 | 255     | 128     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 3  | 255 | 255     | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 4  | 128 | 0       | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 5  | 255 | 0       | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 6  | 255 | 0       | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 7  | 0   | 255     | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |

## 11、七彩流水

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 128 | 255     | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 2  | 127 | 255     | 128     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 3  | 255 | 255     | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 4  | 128 | 0       | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 5  | 255 | 0       | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 6  | 255 | 0       | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 7  | 0   | 255     | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |

12、七彩渐变

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 128 | 255     | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 2  | 127 | 255     | 128     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 3  | 255 | 255     | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 4  | 128 | 0       | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 5  | 255 | 0       | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 6  | 255 | 0       | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 7  | 0   | 255     | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |

13、七彩跳变

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 128 | 255     | 0       | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 2  | 127 | 255     | 128     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 3  | 255 | 255     | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 4  | 128 | 0       | 255     | 0       | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 5  | 255 | 0       | 255     | 128     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 6  | 255 | 0       | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |
| 7  | 25  | 255     | 0       | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |

14、七彩追逐

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 128 | 255     | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 2  | 127 | 255     | 128     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 3  | 255 | 255     | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 4  | 128 | 0       | 255     | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 5  | 255 | 0       | 255     | 128     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 6  | 255 | 0       | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 7  | 0   | 255     | 0       | 255     | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |

### 单白光效果

#### 1、单白光常亮

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 0       | 0       | 0       | 255     | 跳变   | 固定   | 25   |

#### 2、单白光渐变

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 2 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 255 | 0       | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 2  | 255 | 0       | 0       | 0       | 255     | 渐变   | 固定   | 25   |
| 3  | 0   | 0       | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |

#### 3、单白光追逐

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 2 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 255 | 0       | 0       | 0       | 255     | 渐变   | 右移   | 25   |
| 2  | 0   | 0       | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |

#### 4、单白光流水

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 255 | 0       | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |
| 2  | 255 | 0       | 0       | 0       | 255     | 渐变   | 右移   | 25   |
| 3  | 0   | 0       | 0       | 0       | 0       | 渐变   | 右移   | 25   |

5、单白光 50%常亮

多通道效果

通道数 4 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | CH2 (B) | CH3 (W) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 0       | 0       | 0       | 128     | 跳变   | 固定   | 25   |

双色温效果

1、冷光常亮

多通道效果

通道数 2 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 255     | 0       | 跳变   | 固定   | 25   |

2、冷光渐变

多通道效果

通道数 2 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数  | CH0 (R) | CH1 (G) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|-----|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 255 | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 2  | 255 | 255     | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |
| 3  | 0   | 0       | 0       | 渐变   | 固定   | 25   |

3、暖光常亮

多通道效果

通道数 2 添加 场景数 1 每场景帧数 25

| 场景 | 帧数 | CH0 (R) | CH1 (G) | 变化模式 | 移动模式 | 每秒像素 |
|----|----|---------|---------|------|------|------|
| 1  | 25 | 0       | 255     | 跳变   | 固定   | 25   |

## 4、暖光渐变



## 5、冷暖光常亮



## 6、冷暖光渐变



## 五、常用自动场景效果



## 六、使用技巧

1、双击“变化模式”或者“移动模式”，会整体修改模式。

2、全选场景后，右键会出现“选中场景逐帧变化”，会自动填充帧数，以达到灰度逐帧变化。

